**ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2**

**курса «Базовые компоненты интернет-технологий»**

**«ОСНОВЫ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ В C**#**»**

Выполнил студент:

Бакулин Глеб Георгиевич

группа: РТ5-31

Проверил:

к.т.н., доцент

Гапанюк Юрий Евгеньевич

Москва, 2017 г.

**Описание задания. Разработать программу для решения квадратного уравнения:**

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке C#.

2. Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов А, В, С, вычисляет дискриминант и корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).

3. Если коэффициент А, В, С введен некорректно, то необходимо проигнорировать некорректное значение и ввести коэффициент повторно.

**Код программы:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication4

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b, c, discrem;

double x1, x2;

do

{

Console.Write("\nВведите коэф A,B,C. \n");

a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (a == 0) do { Console.Write("\n коэф А не может быть равен 0, введите его повторно\n"); a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); } while (a == 0);

b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

c = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

discrem = b \* b - 4 \* a \* c;

if (discrem < 0) { Console.Write("\n Дискрименант из этих коэф. меньше 0\n Введите значения коэф. заного\n"); }

} while (discrem < 0);

if (discrem == 0)

{

x1 = (-b / (2 \* a));

Console.Write("\n D= " + discrem + " Корень = " + x1);

}

else

{

x1 = (-b + Math.Sqrt(discrem)) / (2 \* a);

x2 = (-b - Math.Sqrt(discrem)) / (2 \* a);

Console.Write("\n D= " + discrem + "\n Корень1 = " + x1 + "\n Корень 2 = " + x2);

}

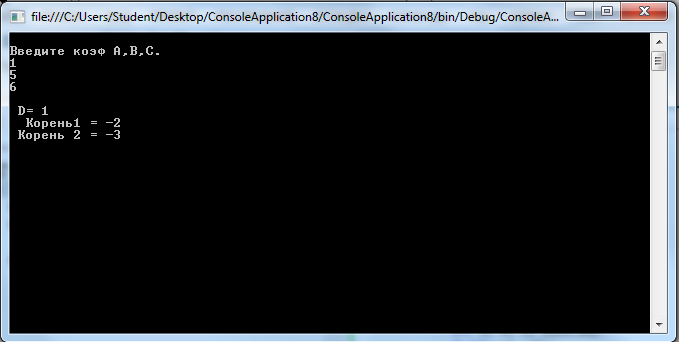
Console.ReadKey();

}

}

}

Что получается при выполнении программы:

****